

グループ		班	教員氏名	活動テーマ	活動概要
A	A-1	1	中西 寛	屋上侵略委員会	屋上イベントを計画し、日常にアクセントを加えることで学校生活を豊かにしよう。
		2	小西 洋子	魚住まるごとリサイクルマップ	魚住の街を清掃しながら誰にでも優しい地図を作成する。
		3	堀口 達也	ギネス 似非 界記録	様々なギネス記録に挑戦して発信する、新しいギネス記録の樹立に挑む。
		4	面田 康裕	明石高専のリアルを動画にしてみた	明石高専に関する映画(動画)を作り、明石高専の魅力を広める。
	A-2	5	森下 智博	中庭を活用しよう！	中庭を整備し、イベントを開催する。
		6	マウンイエ スウィソウ	明石高専を広め隊	地域の中学生と交流し明石高専で学ぶことの楽しさを伝える。
		7	牟田神東 達也	テキストレード	使わなくなった教科書を校内で循環させる。
		8	平野 雅嗣	近郊観光（キーンコーンカーンコーン）	地域の情報を発信し、地域活性化を図る。
B	B-1	9	鍋島 康之	高専大改	明石高専生の意見を聞いて、学内の施設や仕組みを改善していく。 高専生に受ける大会を開く。
		10	ラ ホウグン	異文化交流と学内交流	①ろう文化や外国文化にふれ、発信する②明石高専に快適な空間をつくる
		11	江本 弘	憩いの場を作ろう！	校内に学生の憩いの場を作り、提供する
		12	角野 嘉則	楽学ーゲームを通じて世界の文化を楽しく学ぼう	世界の遊びを広める
	B-2	13	大森 茂俊	固形石鹸の復活	固形石けんの普及をめざす
		14	北川 千穂	こどもゆめチケット	こどもゆめチケットを「やさしさのボタンをつなぐ」ツールとして確立させる
		15	水野 裕貴	もち麦マーケティング/ボードゲームでコミュニケーションアップ	もち麦の販売促進方法の提案、ボードゲームを活用した高専生のコミュ障改善
		16	松塚 直樹	Tech Bridge	高専生のコミュニティを広げ活動的な高専生を増やす！
C	C-1	17	櫻井 康博	Co+Craft Lab	多文化の伝統的工芸品や学校に不足している、「もの」をつくる。
		18	廣田 敦志	夢幻工房	メリーゴーランドを主軸に様々な物を製作する。
		19	東野 アドリアナ	小さな異世界茶室体験	組み立て式茶室を用いたイベントの企画
		20	高田 功	高専小話	高専生から様々な分野(面白かったこと、びっくりしたことなど)の話を募り、生徒に向けて発信していく。
	C-2	21	秋山 肇	地域と高専のつながりを強める	地域の小学生を始めとした沢山の人々を対象として高専について知ってもらうことで、自分達も地域のことについて理解を深めより良い関係を築く。
		22	野村 隼人	ボードゲームで世界を知ろう！	世界のボードゲームを遊び、新しいボードゲームを作る
		23	関森 大介	ナチュル！～ゴミだなんて、まだはやい～	「ナチュラル」×文房具、自然や余ったものから文房具をつくる。
		24	丹下 暖子	ゴミ流しそうめん	地域で収集した廃棄物をリサイクル素材として活用し、流しそうめん台を作成、運用する。
D	D-1	25	ハーバート ジョン	AAA作戦 ～Area of Active Adventure～	駅周辺で暇つぶしや観光を行えるようにする。
		26	松宮 篤	『写真dx=映画+C	魚住の魅力発信のために写真を学び、フォトコンテストを主催する。
		27	工藤 和美	夢見るキャンパスメーカー	キャンパス空間の環境改善
		28	久保田 育美	「明キャラ」を作ろう！	明石高専公式キャラクターの制作を最終的な目標とし、明石高専のゆるキャラ（「明キャラ」）案の広報を行う。
	D-2	29	渡部 守義	Let's be colorfully fun! ～緑と遊びのアトリエ～	ボードゲームの作成、植物から作った画材で装飾。
		30	小川 芳也	ACプロジェクト	体育館にエアコンをつける。
		31	荒川 裕紀	サイエンスイベントでの社会貢献/人の気持ちを考え隊/煙製機のつなぐ人・地域	小中学生相手のサイエンスイベント開催/様々な遊びやスポーツの実践を通したコミュニケーション力向上/煙製機を作成し、人と地域をつなぐ
		32	島田 英彦	ReBoard	廃材を活用したボードゲームを作って在校生に楽しんでもらう
E	E-1	33	梶村 好宏	Co+study ～オンラインで学習のお手伝い！～	小中学生への学習支援としてWebベースの学習支援システム（質問の受信、解答）を開発し、地元から広げるとともに交流をはかる。
		34	武内 将洋	駅前活気爆上げプロジェクト	駅に駅前の店舗などの情報を書き入れたマップを張り付ける
		35	周山 大慶	コブメディア	黒大豆を育てながら注目してもらえるようなメディアを作る。
		36	ガブラマティン アセド	世界の遊び	世界のスポーツを実際に体験し、体験を基にした広報活動を行う
	E-2	37	小野 暁	学校生活意識改善プロジェクト	明石高専内の生活環境の改善
		38	本塚 智貴/小笠原 弘道	教科書リユースレンタル	使わなくなった教科書、参考書を共有する本棚の作成、運用
		39	田中 誠一	コプラエージェンシー	地域住民、地域飲食店と明石高専生を結ぶ。エージェンシーとして活動する。
		40	中村 格芳	No Comfort No Life	校内の緑化を通して明石高専を過ごしやすい学校にする
		41	中川 肇	海！つながる環境活動	学生に海のごみや水質を広報することで今後の環境問題について興味を持ってもらい、海のすばらしさを体験してもらう。
		42	上野 卓也	肉体改造計画	したことのないことにチャレンジして人間として成長する